

Hackathon : solutions Blockchain pour la culture – ateliers créatifs

Précédé d'un Workshop les bases de la programmation des smartcontracts

Au Labo de l'édition

Du vendredi 12 avril au dimanche 14 avril 2019

Contexte et objectifs

Un écosystème de solutions innovantes d'enregistrement de transactions et d'opérations se développe à partir de ces deux grands axes de la blockchain que sont la décentralisation et la désintermédiation et pourrait transformer les usages et dynamiser l'innovation sociale et solidaire et des secteurs comme celui de la culture.

Le Hackathon s'inscrit dans la dynamique de développement numérique portée de l'UNESCO, notamment en matière de blockchain et les résultats du Hackathon pourront être présentés lors de la conférence internationale « Blockchain : usages et perspectives » qui aura lieu au siège de l'UNESCO à Paris le 17 mai 2019.

L'objectif de ces deux journées est de familiariser des étudiants et jeunes entrepreneurs à la technologie et aux enjeux de la blockchain et de leur permettre de réfléchir, d'échanger et de développer avec des compétences complémentaires (développeur, concepteur, graphiste...) des maquettes de projets blockchains ayant une portée en matière de culture (patrimoine historique, traçabilité des œuvres d'art, droit de suite, enchères, œuvres orphelines, gestion des droits de propriété intellectuelle, diversité culturelle...).

Ce Hackathon sera organisé parallèlement auprès d'organisations partenaires à l'international (Australie, Bénin, Canada et Etats-Unis)

Le programme

Le programme du « Hackathon : solutions Blockchain pour l'innovation sociale » est le suivant :

- Workshop :

. Vendredi de 18h à 19h : Présentation des enjeux blockchains sous l'angle technologique, sociétal, conceptuel et ergonomique.

. Vendredi de 19h à 21h : Présentation de l'écosystème Ethereum et familiarisation au codage de smartcontracts en Solidity, à l'utilisation de MetaMask, de Remix et présentation des principales boîtes à outils et bibliothèques de codes

- Création des équipes :

. Vendredi de 21h à 22h : Choix et organisation des groupes par projet. Importance de la pluralité des profils (informatique, concepteur, graphistes)

- Définition du thème du projet

. Samedi matin : Choix du thème et explicitation des besoins d'encadrements (technique, graphique, spécialisé dans une thématique...)

- Réalisation des projets

. Samedi matin à dimanche : Accompagnement des groupes et réalisation des projets par les équipes

- Présentation des projets devant le comité d'organisation et les participants (15h-18h)

Inscriptions :

<https://www.weezevent.com/hackathon-blockchain-pour-la-culture>